

CONSTRUCTION DE SABRE LASER

Note : ces règles 'maison' sont inspirées de Star Wars : Revised Core Rulebook (D20), ainsi que du Jedi Handbook de David Barnhart and René Hanke (<http://www.rpg-domain.de/JHV13/>).

Pour construire un sabre laser il faut posséder les compétences Contrôle, Sens et Altération à un certain niveau de maîtrise, et il faut avoir des connaissances techniques précises liées à la construction des sabres laser.

- La construction d'un sabre laser demande :
 - les pièces nécessaires,
 - un jet Très Difficile de **Réparation de Sabre Laser** pour assembler correctement les pièces,
 - un jet Très Difficile de **Contrôle** pour atteindre le niveau de concentration et de maîtrise de soi requis,
 - un jet Très Difficile de **Sens** pour percevoir précisément les pièces du sabre laser à travers la Force,
 - un jet Très Difficile d'**Altération** pour harmoniser et faire fonctionner ensemble les pièces constituant le sabre laser.

- L'assemblage des pièces prend au minimum 8 heures de travail.
 - Il est possible travailler deux jours complets sur le montage des pièces, ceci apporte un bonus de 1D.
 - Il est possible de se munir d'un kit de réparation de sabre laser (bonus variable de +1 pip à +1D). Ce kit est introuvable à la vente - il faut regrouper et configurer les outils appropriés : polarisateur magnétique, pinces à stabilisateur gyroscopique, testeur de flux magnéto-optique...

- Si le jet de **Réparation de Sabre Laser** est raté, l'erreur peut être détectée au moment d'effectuer le jet de **Sens** (s'il est réussi).

Le Jedi peut alors recommencer le processus depuis le début ou tenter de continuer, avec une pénalité au jet d'**Altération** égale au double de la marge d'erreur du jet de **Réparation de Sabre Laser**.

- Le processus complet de concentration, de perception et d'harmonisation demande en général plusieurs heures (durée variable selon l'aptitude du Jedi). Durant tout le processus, le Jedi est en transe, focalisé sur la Force et son sabre laser.

- Il est possible de se préparer mentalement à accomplir ce processus. Chaque journée passée en méditation avant d'accomplir le processus final permet de diminuer la difficulté d'un des trois jets de 1, jusqu'à une difficulté minimale Moyennement difficile (11).

Ainsi, le processus complet de fabrication prend au minimum 2 jours et au maximum 33 jours de travail.

Lors de la construction de son premier sabre laser, il est souvent conseillé aux apprentis de prendre le temps de méditer longuement avant de finaliser la construction du sabre.

Si au terme de sa méditation le jeune Jedi échoue, il doit discuter avec son maître et chercher avec lui la cause de son échec.

Les pièces nécessaires à la construction d'un sabre laser sont :

- une poignée,
- une cellule énergétique haute puissance (et une prise pour le rechargement)
- un circuit d'activation et les sécurités adéquates,
- une matrice d'émission,
- un cristal focalisateur primaire (et des cristaux secondaires optionnels),
- un canal de propagation du flux laser,
- une lentille magnétique,
- un circuit de contrôle de puissance (optionnel),
- un circuit de contrôle de longueur de lame (optionnel).

Les cristaux focalisateurs primaires utilisés sont généralement des cristaux Adegan. Cette famille de cristaux regroupe les types de cristaux suivants (dégâts du sabre correspondant):

Kathracite (3D+2) Relacite (4D) Danite (4D+2) Mephite (5D) Pontite (5D+2)

Le coût des pièces est environ 1000 crédits, le prix du cristal primaire peut varier de 500 à 5000 crédits (voire plus pour certains cristaux extrêmement rares qui ne sont pas décrits ici). Avec les connaissances requises, il est possible de fabriquer ses cristaux focalisateurs à l'aide d'un four à gemmes de bonne qualité.

Les couleurs possibles pour un sabre laser sont celles du spectre lumineux : violet, magenta, bleu saphir, bleu azur, vert, jaune, orange, rouge.

La couleur dépend du cristal utilisé mais peut aussi, selon les dires de certains maîtres, dépendre du caractère de la personne qui a construit le sabre. Il est quasiment impossible de prévoir quelle sera la couleur d'un sabre laser.

Les sabres utilisant des cristaux secondaires ont un aspect combinant les couleurs précédentes. Ils ont aussi parfois une couleur différente aux nuances complexes, et certains prétendent avoir vu des sabres laser argentés ou dorés.

Il est possible d'améliorer son sabre laser par des modifications, en utilisant les mêmes règles que pour modifier d'autres équipements.

Voici quelques modifications spécifiques pouvant être apportées à un sabre laser (au moment de la construction uniquement pour les quatre premières) :

Modification	Prix	Difficulté
Cristaux secondaires	1500+ / cristal	+5 au jet de Réparation de sabre laser +5 / cristal au jet de Sens et d'Altération
Sabre silencieux	5000+	+5 au jet de Réparation de sabre laser +10 au jet de Sens et d'Altération
Activateur spécial	500	+5 au jet de Réparation de sabre laser +5 au jet de Sens et d'Altération
Sabre étanche	350	+5 au jet de Réparation de sabre laser
Détecteur de pression	250	Jet de Réparation de sabre laser diff 11
Identificateur cellulaire	1500	Jet de Réparation de sabre laser diff 21
Poignée piégée	500+	Jet de Réparation de sabre laser diff 16+
Balise d'appel	1000	Jet de Réparation de sabre laser diff 16
Autres modifications	variable	Jet de Réparation de sabre laser diff 11+

Le temps de travail pour ces modifications varie de quelques heures à deux jours.

Cristaux focalisateurs secondaires : La longueur initiale de la lame énergétique peut être comprise entre 80cm et 1m50, au choix du Jedi. Un cristal secondaire permet de choisir une longueur de lame supplémentaire entre 50cm et 2m. Il est possible de placer un deuxième cristal secondaire pour choisir une troisième longueur de lame (choix par commutateur).

Sabre silencieux : En harmonisant de manière extrêmement précise les cristaux entre eux et avec la matrice émettrice, et en ajoutant un cristal spécial, il est possible de réduire le son produit par un sabre laser. Cette technique a été développée par les Sith et il y a fort à parier que ce secret a disparu avec eux. Et les cristaux nécessaires à la réduction du bourdonnement sont encore plus rares que ceux utilisés pour la focalisation.

Tout montage de cristaux additionnels dans un sabre laser demande une nouvelle harmonisation du sabre laser dans la Force (en plus du montage nécessaire).

Activateur spécial : Avec cet activateur, le sabre reste allumé tant que la Force coule à travers lui (que le Jedi tienne le sabre ou le fasse léviter). Comme cette modification requiert une harmonisation du sabre laser et d'importantes modifications dans le circuit d'alimentation, elle doit être en général prévue dès la construction du sabre.

Sabre étanche : En rajoutant une enveloppe étanche au sabre laser, on peut sans risque le transporter dans des milieux humides, voire sous l'eau. L'utilisation d'un sabre laser sous l'eau reste néanmoins assez hasardeuse.

Poignée à détection de pression : Il s'agit d'un coupe-circuit qui fait éteindre le sabre dès que celui-ci n'est plus tenu en main. Il est possible de lancer le sabre mais il faut maintenir une pression sur le sabre par télékinésie, ce qui peut compliquer la tâche.

Identificateur cellulaire : Un senseur médical et un analyseur procèdent à la vérification de l'identité de la personne utilisant le sabre laser. Si le motif cellulaire ne correspond à aucune personne autorisée, cela désactive la cellule énergétique du sabre et procède à la mise en route d'éventuelles sécurités (alarme sonore, alerte de propriétaire par comlink, déclenchement d'un piège sur le sabre...)

Poignée piégée : Parmi les pièges les plus courants on trouve l'électrification de la poignée, les aiguilles empoisonnées ou les lames qui sortent de la poignée.

Balise d'appel : Cette balise appelle un vaisseau disposant de circuits asservis.

Autres exemples de modifications : Comlink, lampe torche, dévidoir de synthécorde, traducteur...

Joindre deux sabres pour en faire un sabre double :

Ceci est possible en utilisant un verrou magnétique et les deux coupleurs de phase qui lui sont associés. Les deux sabres joints par ce procédé ne peuvent pas être dissociés sans désactiver le verrouillage magnétique.

Un sabre double est bien plus difficile à manier (difficulté de base 21 au lieu de 16) et il est plus facile de se blesser avec (en faisant moins de 11 au lieu de 6).

En contrepartie, il est plus facile de parer quand on a un sabre double (+5 aux jets de parade)